

Гусеницы
Игра для
автоматизации звуков
Р, Л, Ш

Авторы:
Коршикова Е.В.

Задачи:

- ## Состав игры:

- Фишки изготовлены из фанерных круглых заготовок диаметром 2,5 сантиметра, на которые наклеены цветные картинки, с обратной стороны

Карточки сделаны в программе PowerPoint, напечатаны на цветном принтере и заламинированы.



Варианты заданий и игр:

1. Выложи по образцу
2. Выложи по памяти
3. Выложи и назови с нужной интонацией
4. Выложи свою гусеницу
5. Назови с разной интонацией (меняем мордочки)
6. Чего не стало?
7. Игра на дифференциацию Р-Л

. Разработала учитель-логопед МБДОУ №301 Коршикова Елена Валерьевна